

PietSmiet DLDS 3 - Fortschritte, Punkte, Belohnungen

Übersicht aller Fortschrittsbäume:

Minecraft	Gesamtpunkte: 175
Nether	Gesamtpunkte: 343
End	Gesamtpunkte: 171
Abenteuer	Gesamtpunkte: 458
Weltreise	Gesamtpunkte: 157
Technik	Gesamtpunkte: 195
Erde & Stein	Gesamtpunkte: 115
Flora	Gesamtpunkte: 106
Fauna	Gesamtpunkte: 234
Mobjagd	Gesamtpunkte: 449
Uno Reverse Card	Gesamtpunkte: 100
Schadenslabor	Gesamtpunkte: 107
Fortschrittsbäume (Abschluss)	Gesamtpunkte: 600
Summe	Gesamtpunkte: 3210 pro Spieler

Fortschrittsbaum Minecraft

Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Minecraft	Überlebe länger in Minecraft als Brammen bei Varo 2	1	Kopf von Br4mm3n
Zum Kampf bereit	Stelle ein beliebiges Schwert her	1	2 Roheisen
Sei gewappnet!	Stelle ein Schild her	1	2 Roheisen
Ein echter Holzfäller	Baue einen Holzstamm mit einer Axt ab	1	2 Roheisen
Ein Bündel für jeden Zweck	Habe ein Bündel im Inventar	2	3 Gold
Der erste Schutz	Schütze dich mit einer vollständigen Eisen-Rüstung	2	3 Gold
Besseres Werkzeug	Stelle eine Diamant-Spitzhacke her	2	3 Gold
Schlafen ist für Anfänger	Bleibe drei komplette Minecraft-Tage wach, ohne zu sterben oder schlafen zu gehen	5	6 Phantomhäute
Mach dich feiner	Schütze dich mit einer vollständigen Diamant-Rüstung	5	2 Diamanten
Entzaubert	Entferne eine Verzauberung mit Hilfe eines Schleifsteins	5	2 Diamanten
Ein Retter in der Not	Habe einen Goldenen Apfel im Inventar	5	2 Diamanten
Es funkelt und glitzert überall	Betrete eine Amethystgeode	5	3 Lapislazuli
Im Sande verlaufen	Betrete einen Wüstentempel	5	3 Lapislazuli, Dünen-Rüstungsbesatz
Die Hälfte ist geschafft	Überlebe 6 Stunden in Minecraft	10	12 Phantomhäute
Unheil in der Kammer	Erhalte den Effekt Drohende Prüfung	10	3 Diamanten, Bolzen-Rüstungsbesatz
Das Geheimnis des Dschungels	Betrete eine Dschungelpyramide	10	3 Lapislazuli

Ziel-Fortschritte			
Magisches Upgrade	Verzauber ein Schwert an einem Zaubertisch	5	2 Diamanten, 10 Erfahrungspunkte
Das beste Werkzeug	Habe eine Netherit-Spitzhacke, die auf Effizienz V verzaubert ist	15	3 Diamanten, 10 Erfahrungspunkte
Die Kammer des Schreckens	Betrete eine Prüfungskammer	15	1 Antiker Schrott, 10 Erfahrungspunkte
Die Dunkelheit in der Tiefe	Betrete eine Antike Stätte	15	1 Antiker Schrott, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Die stärkste Waffe	Habe einen Streitkolben im Inventar	15	3 Diamanten, Fluss-Rüstungsbesatz 25 Erfahrungspunkte
Die Villa im Wald	Betrete ein Waldanwesen	15	1 Antiker Schrott, Plagegeist-Rüstungsbesatz, 25 Erfahrungspunkte
I´m a survivor	Überlebe 11 Stunden, 59 Minuten und 30 Sekunden in Minecraft	25	Kopf von PietSmiet, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Nether

Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Nether	Betrete Netherrack	1	1 Rohgold
Zuerst gesehen	Baue Gold ab, während du neben einem Piglin stehst	2	3 Rohgold
Ablenkungstaktik	Erlege einen Piglin, der ein Stück Gold in der Hand hält	5	3 Rohgold
Der Klimawandel ruft	Zünde einen Eisbären im Nether an	5	5 Feuersteine
Creme de la Creme	Stelle einen Magmablock in einer Werkbank her	5	5 Feuersteine
Kein Empfang hier	Platziere einen Blitzableiter im Nether	5	5 Feuersteine
Hells Bells	Läute eine Glocke im Nether	5	5 Feuersteine
Ungewollte Spielmechanik	Lasse ein Bett im Nether explodieren, ohne dabei zu sterben	5	5 Feuersteine
Kein Weg zurück	Zerstöre ein Netherportal, während du dich im Nether befindest	5	5 Feuersteine
Blaues Licht	Habe eine Seelenlaterne im Inventar	5	5 Feuersteine
Pilzsammler	Sammele alle vier Arten von Pilzen	5	5 Feuersteine
Hell-oween	Setze einem Piglin-Barbaren mithilfe eines Werfers einen Kürbis auf	10	5 Rohgold
Ein kleines Gastgeschenk	Schenke einem Piglin ein komplettes Diamant-Rüstungsset	10	5 Rohgold, Schnauzen-Rüstungsbesatz
Unerwarteter Begleiter	Betrete eine Festung auf einem Dromedar	10	1 Enderperle

Undercover Boss	Zieh dir einen Wither-Skelettkopf in einer Festung auf	10	1 Enderperle, Rippen-Rüstungsbesatz
Kein Entkommen	Markiere eine Kreatur mit einem Spektralpfeil	10	1 Enderperle
Bleib hydriert!	Setze einen ausgetrockneten Ghast in Wasser	10	1 Enderperle
Schwein gehabt	Füttere einen Hoglin mit einem Netherpilz	10	1 Enderperle
Dach der Hölle	Berühre Bedrock auf Höhe 128 im Nether	10	10 Obsidian, 1 Feuerzeug
Sporen aus der Hölle	Lasse einen Riesen-Karmesinpilz und einen Riesen-Wirrpilz mithilfe von Knochenmehl in der Oberwelt wachsen	10	1 Enderperle
Falsch aufgeladen	Lasse einen Seelenanker in der Oberwelt explodieren, ohne dabei zu sterben	10	1 Enderperle
Nether gonna give you up	Spieler die Schallplatte „Tears“ in einem Plattenspieler ab	10	1 Enderperle
Höchste Stufe	Werte ein Werkzeug an einem Schmiedetisch mit Netherit auf	10	1 Enderperle
Geisterbahn	Setze einen aggressiven Ghast in eine Lore	20	1 Enderauge
Richtungsweiser	Stelle einen Kompass, einen Leitsteinkompass und einen Bergungs-Kompass her	20	1 Enderauge
Geologe der Hölle	Sammle alle Naturblöcke im Nether	25	2 Goldäpfel
Höllisch aufgeräumt	Besiege alle 12 Mobs des Nethers	25	Netheraufwertung, 2 Goldäpfel
Ziel-Fortschritte			
Invasive Arten	Lasse alle 10 Baumarten der Oberwelt mithilfe von Knochenmehl im Nether wachsen	20	5 Netherwarzen, 10 Erfahrungspunkte

Aufgaben-Fortschritte			
Die Verwandlung	Locke einen Piglin in die Oberwelt und lasse ihn zombifizieren	15	Netheritaufwertung, 25 Erfahrungspunkte
Wer hat, der hat	Platziere einen Netheritblock	50	3 Goldäpfel, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Das Ende			
Fortschritt	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Das Ende	Betrete Endstein	1	1 Smaragd
Im Auge des Endsturms	Töte einen Enderman während eines Enderdrachenkampfes	5	2 Smaragde
Gekochte Endfrucht	Habe eine Geplatzte Chorusfrucht im Inventar	5	2 Smaragde
Mysteriöse Stehlampe	Habe einen Endstab im Inventar	5	2 Smaragde
Das Gänseblümchen im Wind	Habe den Statuseffekt Schwebekraft im End	5	2 Smaragde
Milbe mit Partikeln	Töte eine Endermite im End	10	3 Smaragde, 32 Eichenstamm
Die falsche Welt	Platziere einen ausgetrockneten Ghast im End in Wasser	10	3 Smaragde, 32 Eichenstamm
Wünsch dir was!	Wirf einen Goldnugget in einen aktivierten Endbrunnen	10	3 Smaragde, 32 Eichenstamm
Die Stadt am Ende des Spiels	Betrete eine Endsiedlung	10	Elytren, Turmspitzen-Rüstungsbesatz
Farbkasten	Stelle Shulker-Kisten in allen 16 Farben her	25	2 Antiker Schrott
Für die Fans	Zerstöre einen Enderkristall mit einer Schaufel	25	2 Antiker Schrott

Ziel-Fortschritte			
Kistenception	Platziere eine Endertruhe, in der sich eine Shulker-Box befindet, in der sich ein Bündel befindet, in dem sich eine Truhe befindet	10	3 Smaragde, 32 Eichenstamm, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Level up!	Erreiche Level 50	25	2 Antiker Schrott, 25 Erfahrungspunkte
Am Abgrund der Welt	Begib dich auf Höhe -1 im End	25	2 Antiker Schrott, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Abenteuer			
Fortschritt	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Abenteuer	Erreiche Level 1	1	1 Schwarzpulver
Mein neues Zuhause?	Betrete ein Dorf	2	2 Smaragde
Schlaf woanders!	Verjage einen Dorfbewohner aus seinem Bett	2	2 Smaragde
Warum liegt hier Stroh?	Platziere einen Strohhallen	2	3 Schwarzpulver
Snob Lifes Matter	Rüste dich mit Goldschuhen aus	2	3 Schwarzpulver
Ich hab den Faden verloren	Droppe einen Faden aus deinem Inventar	2	3 Schwarzpulver
Schmeckt wie Kölsch	Trinke aus einer Wasserflasche	2	3 Schwarzpulver
Warum hast du eine Maske auf?	Schere einen Schneegolem	5	3 Leder
Das Talent der Hacke	Erhalte Erfahrungspunkte durch das Abbauen von Sculk	5	3 Leder

Mit Ruhe und Behutsamkeit	Platziere eine Sculk-Ader auf einem Wollblock	5	Warthof-Rüstungsbesatz
Kaltes Gebräu	Fülle einen Kessel mit Pulverschnee	5	3 Leder
Die Zwerge haben zu tief geschürft	Berühre Bedrock in der Oberwelt	5	3 Leder
Legolas, was sieht dein ... Auge?	Beobachte einen Creeper durch ein Fernglas	5	3 Leder
Mein Schatz!	Wirf einen Diamanten in Lava	5	3 Leder
Früher gabs hier Fische..	Angel einen Lederstiefel	5	3 Leder
Kranplätze müssen verdichtet sein	Platziere 10 Gerüstblöcke auf einem Steinziegel	5	3 Leder
Versteckt in einer Vase	Verstaue ein Item in einem Verzierten Krug	5	3 Leder
DIY-Feuerwerk	Zünde eine farbige Feuerwerksrakete bei Nacht	5	3 Leder
Eine Truhe am Spawner	Öffne eine unentdeckte Truhe in einem Verlies	5	3 Leder
Bares für Rares	Handle mit einem wandelnden Händler	10	8 Smaragde, Ozean-Entdeckerkarte
Willst du einen Schneemann bauen?	Versehe einen Schneegolem mit dem Nametag „Olaf“	10	8 Windkugeln
Herzverpflanzer	Setze ein Knarzherz in der richtigen Ausrichtung zwischen zwei Blasseichenstämme	10	8 Windkugeln
Du hast mir treu gedient	Lasse einen Amboss durch Übernutzung zerbrechen	10	15 Eisenbarren
Bis zur Unendlichkeit	Verzaubere einen Bogen mit Unendlichkeit	10	Verzauberter Bogen Reparatur

Die Kiste im Sand	Öffne eine unentdeckte vergrabene Truhe	10	3 Nautilusschalen
Mein neues Wappen	Sammle folgende drei Bannervorlagen: Globus, Spickelbord, Mauerung	15	12 Leder
Zwinkel Zwonkel	Töte einen Dorfbewohner, während du den Statuseffekt "Held des Dorfes" hast	20	24 Smaragde,
Dein Kopf ist nun mein Kopf	Erhalte einen beliebigen Kopf durch die Explosion eines geladenen Creepers	20	Diamantschwert Plünderung I
Die Welt möchte erkundet werden	Habe alle fünf Entdeckerkarten im Inventar	25	32 Smaragde
Das ist Kunst, du Banause!	Platziere alle Gemälde	25	20 Leder
Meister der Infanterie	Schieße mit allen möglichen Pfeilen	50	Verzauberter Bogen Stärke V
Ziel-Fortschritte			
Ja dann..	Blase in ein Horn, während du dich im Biom „Tiefes Dunkel“ befindest	10	Stille-Rüstungsbesatz, 10 Erfahrungspunkte
Musik in meinen Ohren	Erhalte die Schallplatte „Lava Chicken“ durch das Töten eines Hühnerreiters und lege sie in einen Plattenspieler ein	15	12 Leder, 10 Erfahrungspunkte
Düsterwald	Entrinde im Biom 'Blasser Garten' einen Blasseichenstamm bei Regen oder Nacht	20	64 Blasseichenstamm, 10 Erfahrungspunkte
Ein neuer Kopf für dich!	Setze einem Dorfbewohner mithilfe eines Werfers einen Drachenkopf auf	25	32 Smaragde, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte:			
Eine unerwartete Entwicklung	Verwandle einen Dorfbewohner zu einer Hexe	25	32 Smaragde, 25 Erfahrungspunkte

Das falsche Outfit	Trage ein vollständiges Rüstungsset, das mit „Fluch der Bindung“ verzaubert ist	25	20 Leder, 25 Erfahrungspunkte
Schmieden mit Stil	Wende alle Schmiedevorlagen an	25	4 Netheritbarren, 25 Erfahrungspunkte
Die Kraft des Meeres sei mit dir!	Erhalte den Statuseffekt Meereskraft durch einen Aquisator	25	Dreizack, Gezeiten-Rüstungsbesatz, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Weltreise			
Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Weltreise	Laufe insgesamt eine Distanz von 100 Metern im Sprintmodus	1	2 Roheisen
Handgemacht	Stelle einen Sattel an einer Werkbank her	2	2 Roheisen
Freund auf vier Hufen	Zähme ein Pferd	2	3 Leder, 2 Roheisen
Die XXL Brille	Stelle ein Geschirr an einer Werkbank her	2	1 Diamant
Lauf Edgar, lauf!	Reite insgesamt 50 Meter auf einem Schwein mit einer Karottenrute	5	2 Goldene Karotten, 2 Roheisen
Fallstudie abgeschlossen	Falle eine Strecke von insgesamt 250 Metern	5	Trank des Sanften Falls (1:30)
Sportswäggon	Fahre insgesamt 100 Meter mit einem Boot an Land	5	Trank der Unterwasseratmung (3:00), Wegfinder-Rüstungsbesatz
Hoppe Hoppe Schreiter	Reite insgesamt 50 Meter auf einem Schreiter mit einer Wirrpilzrute	10	2 Enderperlen, 3 Lapislazuli
Mein neuer Rucksack	Statte einen Esel oder ein Maultier mit einer Truhe aus und verstaue in jedem Slot mindestens 4 Items	10	2 Enderperlen, 3 Lapislazuli

Caaaaaarl	Reite ein Lama, welches mit einem Teppich und einer Truhe ausgestattet ist	10	2 Enderperlen, 3 Lapislazuli
Genieß die Fahrt in vollen Zügen	Fahre 50 Meter am Stück mit einer Lore in der Oberwelt	10	Trank der Schnelligkeit (3:00), Aufzieher-Rüstungsbesatz
Ein großer Sprung für die Menschheit	Nutze einen Schleimblock, um einmalig 50 Blöcke hoch zu springen	10	3 Diamanten
Weitwurf Challenge	Teleportiere dich einmalig mit einer Enderperle über 100 Blöcke Entfernung im Nether	10	3 Diamanten
Ziel-Fortschritte			
Risiko Schmisiko	Iss eine Chorusfrucht im End	10	3 Diamanten, 10 Erfahrungspunkte
Elytren sind für Anfänger	Fliege mit einem Happy Ghast insgesamt 500 Meter im End	20	5 Diamanten, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte:			
Triathlon	Schwimme insgesamt eine Distanz von 200 Metern, reite auf einem Pferd eine Distanz von insgesamt 500 Metern und laufe eine Distanz von insgesamt 1.000 Metern	20	Trank der Heilung, Gestalter-Rüstungsbesatz, 25 Erfahrungspunkte
Weltreise mal anders	Besuche vier Biome auf einem Dromedar: Savanne, Dunkler Wald, Taiga, Steinige Gipfel	25	2 Enderaugen, Wildnis-Rüstungsbesatz 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Technik

Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Technik	Habe Redstone-Staub im Inventar	1	2 Redstone-Staub
IT-Service Brammen schreitet zur Tat	Platziere einen Hebel	2	3 Redstone-Staub
Bitte drücken	Öffne eine Tür mit einer Druckplatte	2	3 Redstone-Staub
Antrieb für mehr	Habe eine Antriebsschiene im Inventar	2	3 Redstone-Staub
Kleiner Mozart	Habe einen Notenblock im Inventar	2	3 Redstone-Staub
Es werde Licht	Habe eine Redstone-Lampe im Inventar	2	3 Redstone-Staub
Automatisierungsprozess	Habe einen Werker im Inventar	2	3 Redstone-Staub
Truhe mit Bonus	Habe eine Redstone-Truhe im Inventar	2	3 Redstone-Staub
180!	Triff drei Zielblöcke gleichzeitig mit einem Armbrustschuss	5	5 Kohle
Eingetrichtert	Schließe einen Trichter an einen Werker an	5	5 Kohle
Echte Werkstatt	Stelle Gemeißelte Steinziegel in einem Werker her	5	5 Kohle
Ein Licht in der Dunkelheit	Nutze einen Tageslichtsensor, um eine Redstone-Lampe bei Nacht zum Leuchten zu bringen	10	Schleifstein, 3 Lapislazuli
Automatische Farm	Lasse Zuckerrohr durch einen Kolben abbauen	10	Glocke, 3 Lapislazuli
Fernbedienung	Lasse über eine Distanz von 50 Metern eine Glocke läuten	10	Braustand, 3 Lapislazuli

Geheimcode	Platziere Redstone-Staub neben einem kalibrierten Sculk-Sensor	10	4 Honigwabe, 3 Lapislazuli
Hab´ da mal was vorbereitet	Zünde 10 TNT-Blöcke mit einer einzigen Redstone-Schaltung	10	3 Obsidian, 3 Lapislazuli
Bahnbrechende Infrastruktur	Platziere alle Arten von Schienen und Loren	15	Zaubertisch, 10 Roheisen
Ziel-Fortschritte			
Kohle Kohle Kohle	Transportiere einen Kohleblock in eine Truhe mithilfe einer Trichterlore	10	Schmiedetisch, 10 Erfahrungspunkte
Recycling von Scherben	Stelle eine Seelaterne in einem Werker her	20	3 Nautiluschalen, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Alle Lampen an	Bringe alle acht Varianten von Kupferleuchten mit einer einzigen Redstoneschaltung zum Leuchten	20	Amboss, 25 Erfahrungspunkte
Ein ganzes Orchester	Lasse 16 verschiedene Notenblock-Instrumente mit einer einzigen Redstone-Schaltung erklingen	50	Endertruhe, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Erde & Stein			
Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Erde und Stein	Habe Erde und Bruchstein im Inventar	1	2 Kohle
Der Bau kann beginnen	Habe Ziegelstein im Inventar	2	3 Kohle
Es werde Schlamm	Bearbeite einen Erdblock mit einer Wasserflasche	2	3 Kohle
Farbe ins Leben	Habe violetten Beton im Inventar	5	2 Roheisen
Steinmetz	Stelle eine beliebige Treppe mit einer Steinsäge her	5	2 Roheisen

Lass mich nicht hängen	Bearbeite Wurzelerde mit einer Hacke	5	2 Roheisen
Der grüne Edelstein	Baue Smaragderz ab	5	2 Roheisen
Sauer und arm	Habe Podsol im Inventar	10	5 Rohgold
Teuer bezahlt	Kaufe Polierten Granit oder Andesit von einem Maurer	10	5 Rohgold
Sandkästen lassen diesen Trick	Besitze eine auf Effizienz IV verzauberte Schaufel	10	5 Rohgold
Ungeahnte Überraschung	Baue eine befallene Steinart ab	15	3 Diamanten, 1 Antiker Schrott
Ziel-Fortschritte			
Der Ton macht die Musik	Starte den Prozess, Schlamm in Ton umzuwandeln, indem du ihn auf einen Block setzt, unter dem sich ein spitzer Tropfstein befindet	10	5 Rohgold, 10 Erfahrungspunkte
Glück muss man haben	Erhalte aus einem Eisenerz vier Roheisen	10	5 Rohgold, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Endlich Steinreich	Baue alle Arten von natürlichen Steinblöcken in der Oberwelt ab	25	2 Netheritbarren, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Flora			
Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Flora	Stelle Farbstoff aus einer Blume her	1	1 Brot
Blätterwald	Habe Laubhaufen im Inventar	2	3 Kartoffeln
Briegel, der Busch	Habe einen Busch im Inventar	2	3 Kartoffeln

Es leuchtet im Busch	Habe einen Glühwürmchenbusch im Inventar	2	3 Kartoffeln
Eine Packung Gras, bitte	Habe Niedriges Trockengras im Inventar	2	3 Kartoffeln
Blüte der Wüste	Habe eine Kaktusblüte im Inventar	2	3 Kartoffeln
Neue Dekoration	Packe einen Kirschsetzling in einen Blumentopf	5	5 Brote
Mein kleiner grüner Kaktus	Verbrenne einen Kaktus in einem Ofen	5	5 Brote
Vierer Kaktus!	Platziere einen vier Blöcke hohen Kaktus	5	5 Brote
Unterirdisches Paradies	Betrete eine Üppige Höhle	5	5 Brote
Die Schönheit der Tiefe	Habe eine Sporenblüte im Inventar	5	5 Brote
Harz, aber fair	Habe Harzziegel im Inventar	10	3 Goldene Karotten
Ziel-Fortschritte			
Ausgewogene Ernährung	Iss folgende fünf Nahrungsmittel: Süßbeeren, Melonenscheibe, Rote Bete, Getrockneter Seetang, Karotte	10	3 Goldene Karotten, 10 Erfahrungspunkte
Holz vor der Hütte	Habe insgesamt alle 12 Arten von Stämmen im Inventar	25	2 Goldene Äpfel, 25 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Wolle Rose kaufen?	Habe insgesamt 13 verschiedene Arten von Blumen im Inventar	25	2 Goldene Äpfel, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Fauna

Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Fauna	Füttere alle drei Varianten von Hühnern	2	1 Steak
Cris P. Bacon	Töte ein brennendes Schwein	2	1 Steak
Ein leichter Fang	Töte ein Baby-Kaninchen mit einer Holzhacke	5	3 Steak
Ausgetrickst	Schlage einen Axolotl, der sich tot stellt	5	3 Steak
Zeig mir den Schatz	Füttere einen Delfin mit rohem Kabeljau	5	3 Steak
Begrüßet das Regenbogenschaf	Versehe ein Schaf mit dem Nametag "jeb_"	5	3 Steak
Spiderschwein, Spiderschwein	Versehe ein Schwein mit dem Nametag "Dinnerbone"	5	3 Steak
Ein Snack für dich	Füttere ein Pferd mit einer Karotte	5	3 Steak
Schummelhummel	Locke Bienen mit einer Blume an	5	3 Steak
Ist das nicht putzig?	Nutze einen Pinsel, um ein Hornschild vom Panzer eines Gürteltiers zu lösen	5	3 Steak
Ein neues Halsband	Färbe das Halsband eines Gezähmten Wolfes um	5	3 Steak
Dein neues Zuhause	Lasse eine Kaulquappe aus einem Eimer frei	10	3 Goldene Karotten, Sumpf-Entdeckerkarte
Aufgeplustert	Fange einen Kugelfisch im Eimer	10	3 Goldene Karotten
Verdopplungseffekt	Vermehre einen Hilfsgeist	10	3 Goldene Karotten

Nom nom nom	Füttere einen Panda mit Bambus	10	3 Goldene Karotten, Gastwirts-Rüstungsbesatz
Arrrrrr	Habe zwei Papageien auf der Schulter	10	3 Goldene Karotten, Dschungel-Entdeckerkarte
Glanz zwischen den Zähnen	Lasse einen Fuchs einen Diamanten aufnehmen	10	3 Goldene Karotten
Die war auf Pilzen!	Verwandle eine Pilzkuh in eine normale Kuh	10	3 Goldene Karotten
Meine Armee	Binde mindestens 20 passive Mobs gleichzeitig an Leinen in deiner Hand	15	5 Glitzernde Melonenscheiben
Pinky, Goldi und der Rest	Fange vier verschieden farbige Varianten von Axolotl in Eimern	20	2 Goldene Äpfel
Ziel-Fortschritte			
Paartherapie	Vermehre folgende fünf Tiere: Gürteltier, Katze, Kaninchen, Gezähmter Wolf, Esel	15	5 Glitzernde Melonenscheiben, 10 Erfahrungspunkte
Wir gehören auch zur Fauna	Baue alle 10 Korallenarten ab	20	2 Goldene Äpfel, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Zur Party, zur Party	Lasse gleichzeitig einen Hilfsgeist und einen Papageien durch das Abspielen einer Schallplatte tanzen	20	2 Goldene Äpfel, 25 Erfahrungspunkte
Rette die Schildkröten	Füge einer Zombie-Kreatur Schaden zu, die auf Schildkröteneiern rumtrampelt	20	2 Goldene Äpfel, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Mobjagd

Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Mobjagd	Erlege einen Zombie	1	Verzaubertes Buch Schutz I
Mama, der Nachbar hat sich verändert	Erlege einen Zombiedorfbewohner	2	Verzaubertes Buch Rückstoß I
Sandmann, lieber Sandmann	Erlege einen Wüstenzombie	2	Verzaubertes Buch Feuerschutz II
Kalt erwischt	Erlege einen Eiswanderer	2	Verzaubertes Buch Eisläufer I
Das Netz ist gerissen	Erlege eine Spinne	2	Verzaubertes Buch Bann I
Zurück in den Outpost	Erlege einen Plünderer	2	Verzaubertes Buch Mehrfachschuss
Grunzlos niedergestreckt, die Sau	Erlege einen Hoglin	2	Verzaubertes Buch Rückstoß II
Avocado-Lachs-Bagel	Erlege 10 Lachse	2	Verzaubertes Buch Glück des Meeres II
Natürliche Lichtquelle	Erlege einen Leuchttintenfisch	2	Verzaubertes Buch Wasseraffinität
Nochmal Schwein gehabt	Erlege fünf Schweine	2	Verzaubertes Buch Schärfe I
Nass gemacht	Erlege einen Ertrunkenen	5	Verzaubertes Buch Sog II
Im Funkloch	Erlege fünf Höhlenspinnen	5	Verzaubertes Buch Dornen I
Kriecher des Gesteins	Erlege fünf Silberfischchen	5	Verzaubertes Buch Dornen II
Heiße Sohlen	Erlege fünf Schreiter	5	Verzaubertes Buch Feuerschutz III

Auch du mein Sohn, Piglin-Brutus	Erlege einen Piglin-Barbar	5	Verzaubertes Buch Schutz II
Genug geschleimt	Erlege einen Schleim	5	Verzaubertes Buch Effizienz II
Kein Grund zum Aufpflustern	Erlege einen Kugelfisch	5	Verzaubertes Buch Atmung II
Ara ara	Erlege fünf Papageien	5	Verzaubertes Buch Federfall III
Hast du ´n Knochen?	Erlege 25 Skelette	10	Verzaubertes Buch Schusssicher II
Sumpfgeflüster	Erlege zehn Sumpfskelette	10	Verzaubertes Buch Schusssicher III
Ein Pferd aus Knochen	Erlege ein Skelettpferd	10	Verzaubertes Buch Behutsamkeit
Es knarzt im Wald	Zerstöre fünf Knarzherzen	10	Verzaubertes Buch Effizienz III
Tyrannosaurus Vex	Erlege drei Plagegeister	10	Verzaubertes Buch Schärfe II
Husch Husch, kleine Hexe	Erlege fünf Hexen	10	Verzaubertes Buch Verbrennung
Horn und Huf	Erlege zwei Verwüster	10	Verzaubertes Buch Stärke III
Die Freunde des Nethers	Erlege 10 Zombifizierte Piglins	10	Verzaubertes Buch Seelenläufer III
Tränen lügen nicht	Erlege 10 Ghosts	10	Verzaubertes Buch Explosionsschutz IV
Eine leichte Brise	Erlege fünf Böen	10	Verzaubertes Buch Windstoß III
Wobbel Wobbel	Erlege drei Wächter	10	Verzaubertes Buch Wasserläufer II
Das große Flattern	Erlege 10 Fledermäuse	10	Verzaubertes Buch Schutz I
Ich brauche deine Hilfe nicht	Erlege einen Hilfsgeist	10	Verzaubertes Buch Treue II

Zum Dahinschmelzen	Erlege einen Schneegolem	10	Verzaubertes Buch Eisläufer I
Pack die Axt weg	Erlege 10 Diener	15	Verzaubertes Buch Schlag II
Ausgetrickst!	Erlege zwei Magier	15	Verzaubertes Buch Schnellladen II
Eine riesige Sauerei	Erlege zehn Zoglins	15	Verzaubertes Buch Schärfe III
Hast du Feuer?	Erlege 15 Lohen	15	Verzaubertes Buch Flamme
Ender gut, alles gut	Erlege 20 Endermen	15	Verzaubertes Buch Schwungkraft II
Zweitklassiger Aufstieg	Erlege fünf Shulker	15	Verzaubertes Buch Federfall IV
Zeig mir einen echten Hasen	Erlege 10 Kaninchen	15	Verzaubertes Buch Glück I
Ich bin der Sniffa	Erlege einen Schnüffler	20	Verzaubertes Buch Glück II
Ziel-Fortschritte			
Das Echo der Tiefe	Füge einem Wärter Schaden zu	25	Verzaubertes Buch Huschen II, 10 Erfahrungspunkte
Meister des Monuments	Erlege einen Großwächter	25	Verzaubertes Buch Schutz III, 10 Erfahrungspunkte
Drachentöter	Erlege den Enderdrachen	50	Verzaubertes Buch Reparatur, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Die Ritter der Festung	Erlege 15 Witherskelette	25	Verzaubertes Buch Plünderung II, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Uno Reverse Card

Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Uno Reverse Card	Töte einen Zombie mit Zombiefleisch	2	1 Roheisen
Eier, wir brauchen Eier	Töte ein Huhn mit einem Ei in der Hand	3	3 Rohgold
Selber zschhh	Jage einen Creeper mit einem händisch gezündeten TNT in die Luft	5	2 Roheisen
Meister der Armbrust	Erschieße einen Pillager mit einer Armbrust	5	2 Roheisen
Kinder haften selber	Lass einen Minizombie durch eine mit Dornen verzauberte Rüstung an dir sterben	5	2 Roheisen
Aimbot	Erschieße ein Skelett mit einem verzauberten Bogen	5	2 Roheisen
Der letzte Schrei	Töte einen Ghast mit einer Feuerkugel	5	1 Antiker Schrott
Sau heiß	Töte einen Hoglin, indem du ihn mit einem Schlag in die Lava schubst	5	1 Antiker Schrott
Feuer bekämpft Feuer	Erschieße eine Lohe mit einem Feuerpfeil	5	1 Antiker Schrott
Avada Kedavra!	Töte eine Hexe mit einem Schadenstrank	10	3 Diamanten
Der perfekte Heist	Klaue einen Goldblock aus einer Bastion	10	2 Antiker Schrott
Spüre meinen Atem!	Bewirf den Enderdrachen mit einem Schadenstrank	10	3 Diamanten, 1 Netheritbarren

Ziel-Fortschritte			
König Tritons Dreizack	Töte einen Ertrunkenen mit einem Dreizack	10	3 Diamanten, 10 Erfahrungspunkte
Das war verbremst, mein Freund!	Benutze einen mit Rückstoß verzauberten Gegenstand, um eine Ziege in den Tod zu schubsen	10	3 Rohgold, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Jetzt gibts Gegenwind	Triff einen Shulker mit einer Windkugel	10	3 Diamanten, 1 Netheritbarren, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbaum Schadenslabor			
Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Schadenslabor	Erleide Schaden	1	1 Schwarzpulver
Kiesel, bist du?	Erleide Schaden durch auf dich fallendes Kies	2	3 Schwarzpulver
Es zwickt im Fuß	Erleide Schaden durch einen Süßbeerenstrauch	2	3 Schwarzpulver
Was brauch' ich rote Rosen?	Erleide Schaden, während du auf einem Kaktus stehst	2	3 Schwarzpulver
Die sah noch gut aus	Iss eine giftige Kartoffel	5	Milcheimer
Ganz schön kalt hier	Erleide Schaden durch Gefrieren	5	Lederstiefel
Spitzer als gedacht	Erleide Schaden durch einen Tropfstein	5	Trank der Unterwasseratmung (03:00)
Bockt nicht so sehr	Erhalte mindestens 3 Schaden durch den Stoß einer Ziege	5	Trank der Sprungkraft (03:00)
Spinnen?!	Lasse dich von einer Biene vergiften, während du Giftschaden von einer anderen Biene erhältst	5	Honigflasche

Lama Drama	Lasse dich von einem Lama anspucken	5	Trank der Regeneration (00:45)
Zwinkel zwonkel	Schieße dich selber mit einem Pfeil ab	5	Trank der Schnelligkeit (03:00)
Fettshot!	Lasse dich von einem Werfer mit einer Feuerkugel treffen	10	Trank der Feuerresistenz (03:00)
Alles gute kommt von oben	Lasse einen Amboss auf dich fallen	10	Trank des sanften Falls (01:30)
Ziel-Fortschritte			
No risk, no fun	Überlebe bei vollem Leben einen Sturz mit einem halben Herzen	10	Trank der Heilung, 10 Erfahrungspunkte
Aufgaben-Fortschritte			
Bittere Medizin	Trinke einen Trank der Schwäche, während du von einer Hexe vergiftet wurdest	10	Trank der Stärke (03:00), 25 Erfahrungspunkte
Meister des Schadens	Erleide insgesamt mindestens 1.250 Schaden	25	Unheilvolle Flasche Drohendes Urteil V, 25 Erfahrungspunkte

Fortschrittsbäume (komplett)			
Aufgaben-Fortschritte	Aufgabe	Punkte	Belohnung
Minecraft	Schließe Fortschrittsbaum Minecraft ab	50	-
Nether	Schließe Fortschrittsbaum Nether ab	50	-
Das Ende	Schließe Fortschrittsbaum Das Ende ab	50	-
Abenteuer	Schließe Fortschrittsbaum Abenteuer ab	50	-
Weltreise	Schließe Fortschrittsbaum Weltreise ab	50	-
Technik	Schließe Fortschrittsbaum Technik ab	50	-
Erde & Stein	Schließe Fortschrittsbaum Erde & Stein ab	50	-
Flora	Schließe Fortschrittsbaum Flora ab	50	-
Fauna	Schließe Fortschrittsbaum Fauna ab	50	-
Mobjagd	Schließe Fortschrittsbaum Mobjagd ab	50	-
Uno Reverse Card	Schließe Fortschrittsbaum Uno Reverse Card ab	50	-
Schadenslabor	Schließe Fortschrittsbaum Schadenslabor ab	50	-